

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1.....	1
<b>ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΟΣ ΤΟΜΕΑΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑ</b>	
1. Η απασχόληση τους τελευταίους δύο αιώνες	1
2. Το ανταγωνιστικό περιβάλλον των επιχειρήσεων	2
3. Πληροφορική και επιχείρηση	4
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	6
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2.....	7
<b>Ο ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ</b>	
1. Σκοπός του υπολογιστή	7
2. Η ακατέργαστη ύλη	7
3. Το προϊόν	8
4. Ο μηχανισμός	8
5. Οδηγίες	9
6. Υλικό	10
7. Τύποι υπολογιστών	11
8. Επεξεργασία - Προγράμματα	11
9. Λογισμικό (Software)	13
10. Γλώσσες	13
11. Βασικές ειδικότητες διαχείρισης υπολογιστή	14
12. Το Μέλλον	16
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	17
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3.....	19
<b>ΙΣΤΟΡΙΚΗ ΕΞΕΛΙΞΗ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ</b>	
1. Εφευρέσεις υπολογιστών	19
2. Άβακας - Napier -Pascal -Babbage - Hollerith	19
3. Οι πρώτοι υπολογιστές	21
4. Γενεές υπολογιστών	22
5. Καινοτομίες στον 20ό αιώνα	26
6. Ο προσωπικός υπολογιστής	27
Μελέτη περίπτωσης: Η ακμή και παρακμή της Digital	28
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	32
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4.....	33
<b>ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΔΥΑΔΙΚΟΙ ΚΩΔΙΚΕΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ</b>	
1. Εισαγωγή	33
2. Η αναπαράσταση των ακεραίων	33
3. Δυαδικό σε δεκαδικό	35
4. Δεκαδικό σε δυαδικό	36
5. Οκταδικό	37
6. Δεκαεξαδικό	38
7. N-αδικό σε 10-δικό	39
8. Από 10-δικό σε N-αδικό	40
9. Φύση και οργάνωση της πληροφορίας	41
10. Αριθμητικά συστήματα υπολογιστών	42
11. Μπουλιανή Άλγεβρα	50
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	53

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5.....	<b>55</b>
<b>ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ</b>	
1. Επεξεργασία	55
2. Εισαγωγή / εξαγωγή δεδομένων	56
3. Τύποι επεξεργασίας δεδομένων	59
4. Μέθοδοι επεξεργασίας δεδομένων	60
5. Off line και on line επεξεργασία	62
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	63
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6.....	<b>65</b>
<b>ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΑΡΧΕΙΩΝ</b>	
1. Εισαγωγή	65
2. Πως αντιλαμβανόμαστε ένα αρχείο	65
3. Τύποι αρχείων	65
4. Ποιο είναι το απλούστερο αρχείο	67
5. Μηχανογραφικά αρχεία	69
6. Εγγραφή και δομή εγγραφής	70
7. Τύποι Μ/Χ αρχείων	72
8. Επεξεργασία αρχείων	72
9. Οργάνωση Μ/Χ αρχείων	73
10. Χαρακτηριστικά Μ/Χ αρχείου	75
11. Δομή μη μηχανογραφικού αρχείου	75
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7.....	<b>77</b>
<b>ΔΟΜΗ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ</b>	
1. Ψηφιακός και αναλογικός υπολογιστής	77
2. Δομή του υπολογιστή	78
3. Η μονάδα ελέγχου και ο κύκλος μηχανής	80
4. Λογικής στερεάς κατάστασης και αποθήκευσης	81
5. Ο μικροεπεξεργαστής	83
6. Περιφερειακά βοηθητικής αποθήκευσης	85
7. Μεταφορά δεδομένων	86
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8.....	<b>89</b>
<b>ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ</b>	
1. Λογισμικό	89
2. Λογισμικό εφαρμογών	90
3. Λογισμικό συστημάτων	91
3.1 Λειτουργικά συστήματα (ΛΣ)	92
3.2 Τύποι ΛΣ	94
4. Συστατικά στοιχεία ενός ΛΣ	96
4.1 Οδηγοί	96
4.2 Βοηθήματα	96
4.3 Μεταφραστές	96
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	100
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9.....	<b>101</b>
<b>ΓΛΩΣΣΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ</b>	
1. Εισαγωγή	101

2. Δομικά στοιχεία γλώσσας	102
3. Τύποι γλωσσών προγραμματισμού	102
4. Γλώσσες μηχανής	104
5. Συμβολικές γλώσσες και συμβολομεταφραστές	104
6. Γλώσσες υψηλού επιπέδου	106
7. Στάδια παραγωγής προγράμματος	109
8. Κλασική ανάπτυξη προγράμματος	111
9. Μοντέρνα ανάπτυξη προγράμματος	111
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	112
<b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10.....</b>	<b>113</b>
<b>ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΚΤΥΑ</b>	
1. Εισαγωγή	113
2. Σύνοψη ιστορική επισκόπηση των T/E	113
3. Συνιστώσες και λειτουργίες ενός T/E συστήματος	114
4. Τύποι T/E δικτύων	119
4.1 Δικτυακές τοπολογίες	120
4.2 Δικτυακές γεωγραφίες	121
4.3 Δίκτυα προστιθέμενης αξίας	122
4.4 Μισθωμένες γραμμές	123
5. Οργανισμοί και ανταγωνιστικά πλεονεκτήματα	124
6. ISDN	125
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	
<b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11.....</b>	<b>129</b>
<b>ΤΟΠΙΚΑ ΔΙΚΤΥΑ: ΠΡΑΚΤΙΚΟΤΗΤΕΣ</b>	
1. Αναγκαιότητα τοπικών δικτύων	129
2. Δεδομένα μιας επιχείρησης	129
3. ΤΔ (Local Area Networks, LAN)	129
4. Υλοποίηση ΤΔ σε PC-server	130
5. Χαρακτηριστικά του server	131
6. Οργάνωση - ασφάλεια χώρου αποθήκευσης του server	131
7. Δίαυλος I/O	133
8. Κάρτες δικτύου	133
9. Ασφάλεια δεδομένων	134
10. Αντίγραφα (Backup)	134
11. UPS (Uninterrupted power supply)	134
12. Επιλογή εξυπηρετή (server)	134
13. Διαχείριση ΤΔ	134
14. Παρακολούθηση σεμιναρίων	135
15. Δίκτυο client / server	135
16. Ισότιμες συνδέσεις	135
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	
<b>ΚΕΦΑΛΑΙΟ 12.....</b>	<b>137</b>
<b>ΤΟ INTERNET ΚΑΙ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΕΜΠΟΡΙΟ</b>	
1. Δικτύωση επιχειρήσεων	137
2. Το Internet (διαδίκτυο)	137
3. Ηλεκτρονικό εμπόριο	139
4. Ασφάλεια συναλλαγών στο Internet	140
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	142

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 13.....	<b>143</b>
<b>ΘΕΩΡΙΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ</b>	
1. Ορισμός του συστήματος	143
2. Χαρακτηριστικά των συστημάτων	146
3. Υποσύνολα και ιεραρχίες	148
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	150
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 14.....	<b>151</b>
<b>ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ</b>	
1. Ορισμός του πληροφοριακού συστήματος (ΠΣ)	151
2. Συστημική προσέγγιση του ΠΣ	154
3. Επίπεδα πληροφοριών	155
4. Χαρακτηριστικά της πληροφορίας	156
5. Τύποι πληροφοριών	157
6. Η βάση δεδομένων	158
7. Το ΠΣ ως συλλογή υποσυστημάτων	161
8. Πληροφοριακό σύστημα και αποφάσεις	163
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	165
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 15.....	<b>167</b>
<b>ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΕΣ ΘΕΩΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΙΔΡΑΣΗ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΣΤΙΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ</b>	
1. Οικονομικές θεωρίες	167
2. Μικροοικονομική θεωρία	167
3. Θεωρία κόστους συναλλαγών	168
4. Θεωρία της αντιπροσώπευσης (agency theory)	170
5. Σύγκριση των οικονομικών θεωριών	171
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	172
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 16.....	<b>173</b>
<b>ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΑΝΘΡΩΠΟΥ - ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ</b>	
1. Εισαγωγή	173
2. Υποδείγματα αλληλεπίδρασης	174
3. Ορολογία στην αλληλεπίδραση	168
4. Ο κύκλος εκτέλεσης - εκτίμησης	175
5. Εργονομία	176
6. Τεχνοτροπίες επικοινωνίας	176
7. Κίνητρα και κούραση	180
8. Αρχές επικοινωνίας ανθρώπου - υπολογιστή	181
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	184
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 17.....	<b>185</b>
<b>ΑΝΑΛΥΣΗ ΔΙΕΠΑΦΩΝ</b>	
1. Εισαγωγή	185
2. Ανάλυση έργου	185
3. Ανάλυση των χαρακτηριστικών του χρήστη	186
4. Απόψεις και μοντέλα του χρήστη	189
5. Σχεδίαση έργου	191
6. Περιβάλλον του συστήματος και υποστήριξη	192
7. Τεχνοτροπίες σχεδίασης διεπαφών	195
8. Συμπεράσματα	195
ΑΣΚΗΣΕΙΣ	196

## ΠΑΡΑΡΤΗΜΑΤΑ

<b>Λεξικό Ελληνικών όρων πληροφορικής</b>	<b>197</b>
<b>Λεξικό Αγγλικών όρων πληροφορικής</b>	<b>223</b>
<b>ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ VISUAL BASIC</b>	
1. Ένα βασικό πρόγραμμα στη Visual Basic	275
2. Η εντολή PRINT	280
3. Εντολή αντικατάσταση	284
4. Επικοινωνία με τη Visual Basic – Η εντολή InputBox, δηλώσεις μεταβλητών και τύποι δεδομένων	285
5. Επικοινωνία με τη Visual Basic – Ο έλεγχος TextBox	288
6. Επαναληπτικοί υπολογισμοί με ενέργειες του χρήστη	293
7. Λήψη αποφάσεων με την εντολή If-Then-Else και την εντολή Case	301
8. Εσωτερικές συναρτήσεις στη VB	308
9. Μηχανισμοί Εισόδου - Εξόδου	316
10. Η εντολή επανάληψης For-Next-Step	323
11. Οι εντολές επανάληψης While-Wend, Do-While-Loop, Do-Loop-Until	327
12. Παραδείγματα με χρήση επαναλήψεων	334
13. Πίνακες (Arrays)	355
14. Υπορουτίνες	365
15. Παραδείγματα με χρήση υπορουτινών	371
16. Υπορουτίνες – Συναρτήσεις (Functions)	376
17. Εγκλωβισμένες ανακυκλώσεις	385
18. Προπαρασκευή πινάκων	387
19. Ταξινόμηση (sorting)	395
20. Δυαδική αναζήτηση (binary searching)	411
21. Πλήκτρα με εικόνες	420
22. Στοιχίση εξαγομένων με αναλογική γραμματοσειρά	421
<b>Πηγές Πληροφοριών .....</b>	<b>425</b>
<b>Έννοιες Κλειδιά:</b>	
Αποθηκευμένο Πρόγραμμα	31
Ψηφίο Ισοτιμίας	52
Θεωρία Πληροφοριών	52
Υπολογιστές ειδικής και γενικής χρήσης	63
Ιός (Virus)	76
Ημιαγωγοί	87
Hertz (Hz)	87
Το Λειτουργικό Σύστημα	98
Το Λειτουργικό Σύστημα UNIX	99
Το Ηλεκτρομαγνητικό Φάσμα	125
Υπερκείμενο (Hypertext)	141
HTML	141
Μηχανή αναζήτησης (search engine)	141
Yahoo!	141
http (hypertext transport protocol)	141
Διαδικασία	150